

**BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ**

**(BİGEP)**

**T.C.**

**BALIKESİR VALİLİĞİ**

**İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ**

**BAŞVURU FORMU**

**BALIKESİR 2023**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **2022-2023 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI BAŞARIYI İZLEME VE GELİŞTİRME PROJESİ (BİGEP)**  **İYİ UYGULAMA ÖRNEKLERİ BAŞVURU FORMU** | | | | | | | |
| **Başvuru Bilgileri** | | | | | | | |
| İlçe | | EDREMİT | | | | | |
| Okul/ Kurum | | NİLÜFER HATUN ANAOKULU/MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI | | | | | |
| Okul Müdürü  Adı Soyadı | | NURHAYAT ŞAHİN | | | | | |
| Telefon | | 05337335481 | | E-posta | | sahinnurhayat07@gmail.com | |
| İyi Uygulamayı Geliştiren Öğretmen  Adı Soyadı | | ESRA BİLGİN | | | | | |
| Okul/ Kurum | | NİLÜFER HATUN ANAOKULU | | | | | |
| Branş | | OKULÖNCESİ ÖĞRETMENİ | | | | | |
| Telefon | | 05070535825 | | E-posta | | esra\_tml@hotmail.com | |
| **Uygulamayı Geliştiren Diğer Öğretmenler** | | | | | | | |
| Sıra | Adı Soyadı | | Okul | | Branş | | Telefon |
| 1 | - | | - | | - | | - |
| 2 | - | | - | | - | | - |
| 3 | - | | - | | - | | - |

|  |  |
| --- | --- |
| **Uygulama Bilgileri** | |
| **A. İyi Uygulamanın Adı** | OYUNCAĞIM OKULDA |
| **B. İyi Uygulamanın Kategorisi**   * *Akademik Alanda Uygulanan Çalışmalar,* * *Proje Çalışmaları,* * *Yenilikçi Eğitim – Öğretim Ortamları ve Tasarım Beceri Atölyeleri Alanındaki Çalışmalar* | **PROJE ÇALIŞMALARI** |
| **C. İyi Uygulamanın Amacı (En fazla 500 kelime ile açıklayız)** | **Çocukların kendilerini daha güvende ve mutlu hissetmelerini sağlamak.**  **Çocuklarda sorumluluk bilinci oluşturmak.**  **Çocuklara sabırlı olmayı, sırasını bekleyebilmeyi öğretmek.**  **Çocuklara paylaşma duygusunu aşılayabilmek.** |
| **D. İyi Uygulamanın Hedef Kitlesi** **(En fazla 500 kelime ile açıklayız)**  (Öğrenciler, Öğretmenler, Veliler, Okul Yönetimi) | **ÖĞRENCİLER** |
| **E. İyi Uygulamanın Paydaşları** | **YOK** |
| **F. İyi Uygulamanın Süresi (Ay olarak ifade ediniz)** | **12.12.2022-28.03.2023** |
| **G. Uygulamanın Özeti ( En fazla 1000 kelime ile açıklayınız)** | **Proje kapsamında her hafta sınıfta bir öğrencinin evde ki en sevdiği oyuncağı sınıfa getirerek arkadaşlarına tanıtması ve arkadaşlarıyla oyun kurarak paylaşabilmesine yer verilecektir.** |
| **H. İyi Uygulamanın Sonunda Elde Edilen Çıktılar ve Sonuçları** (En fazla 500 kelime ile açıklayınız) |  |
| **İ. Diğer (Eklemek istediğiniz afiş, fotoğraf, link vb. görselleri bu kısma ekleyiniz)** |  |